

Um processo geral para estimativas de custo de software

A tarefa de estimativa de custo determina quantos recursos serão necessários para completar o projeto. Essa estimativa geralmente é feita em programador/meses (PM).

A abordagem mais tradicional para estimativa de custo é apoiada em LOC - número de linhas necessárias para se desenvolver o projeto (por exemplo, método das 3 estimativas - PERT visto em aula) .

Uma abordagem mais recente é baseada na contagem de pontos de função.

Estimativa de custo baseada em LOC.

$$\text{Custo} = \alpha * KLOC^\beta + \gamma$$

α : custo por 1000 linhas de código

β : fator que reflete a não linearidade do relacionamento (se β for maior que 1 significa que o custo por KLOC aumenta à medida que o tamanho do projeto aumenta)

γ : custo fixo do projeto (existem gamas positivos, negativos ou nulos).

A **produtividade** pode ser determinada pela divisão do tamanho total do produto concluído pelo esforço total de todos os programadores, em unidades de **LOC / programador / dia**.

Uma alternativa é medir em termos de **ponto de função por programador/dia**.